

大專校院遠距教學課程－教學計畫大綱(格式)

填表說明：

1. 依據專科以上學校遠距教學實施辦法第5條：學校開授遠距教學課程，應依學校規定由開課單位擬具教學計畫，依大學法施行細則及專科學校法規定之課程規劃及研議程序辦理，經教務相關之校級會議通過後實施，並應公告於網路。前項教學計畫，應載明教學目標、修讀對象、課程大綱、上課方式、師生互動討論、成績評量方式及上課注意事項。
2. 教學計畫大綱如下，請填入教育部「大專校院課程網」或「技職校院課程網」之「課程大綱」欄位，且能有效連結閱覽。
3. 本件提報大綱為基本填寫項目，實際撰寫內容格式，學校可依需求進行調整設計。

學校名稱：國立台南大學

開課期間：107 學年度 1 學期 (本學期是否為新開設課程：是 否)

壹、課程基本資料 (有包含者請於打)

1	課程名稱	媒體訊息與介面設計
2	課程英文名稱	Media Messages and Interface Design
3	教學型態	<input checked="" type="checkbox"/> 非同步遠距教學 <input type="checkbox"/> 同步遠距教學主播學校 請填列本門課程之收播學校與系所： (1)學校：_____ 系所：_____
4	授課教師姓名及職稱	吳純萍 副教授
5	師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 專業系所聘任 <input type="checkbox"/> 通識中心聘任 <input type="checkbox"/> 以上合聘 <input type="checkbox"/> 其他
6	開課單位名稱(或所屬學院及科系所名稱)	教育學院教育學系
7	課程學制	<input checked="" type="checkbox"/> 學士班 <input type="checkbox"/> 進修學士班 <input type="checkbox"/> 學士班在職專班 <input type="checkbox"/> 碩士班 <input type="checkbox"/> 碩士班在職專班 <input type="checkbox"/> 博士班 <input type="checkbox"/> 學院(<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 專科(<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制) <input type="checkbox"/> 進修專校 <input type="checkbox"/> 進修學院(<input type="checkbox"/> 二技 <input type="checkbox"/> 四技 <input type="checkbox"/> 碩士在職專班) <input type="checkbox"/> 學位學程(<input type="checkbox"/> 二年制 <input type="checkbox"/> 四年制 <input type="checkbox"/> 碩士班) <input type="checkbox"/> 學分學程
8	部別	<input checked="" type="checkbox"/> 日間部 <input type="checkbox"/> 進修部(夜間部) <input type="checkbox"/> 其他
9	科目類別	<input type="checkbox"/> 共同科目 <input type="checkbox"/> 通識科目 <input type="checkbox"/> 校定科目 <input checked="" type="checkbox"/> 專業科目 <input type="checkbox"/> 教育科目 <input type="checkbox"/> 其他
10	部校定 (本課程由那個單位所定)	<input type="checkbox"/> 教育部定 <input type="checkbox"/> 校定 <input type="checkbox"/> 院定 <input type="checkbox"/> 所定 <input checked="" type="checkbox"/> 系定 <input type="checkbox"/> 其他
11	開課期限(授課學期數)	<input checked="" type="checkbox"/> 一學期(半年) <input type="checkbox"/> 二學期(全年) <input type="checkbox"/> 其他
12	選課別	<input type="checkbox"/> 必修 <input checked="" type="checkbox"/> 選修 <input type="checkbox"/> 其他
13	學分數	2
14	每週上課時數	0.56(平均每週面授時數)
15	開課班級數	1
16	預計總修課人數	30
17	全英語教學	<input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否
18	國外學校合作遠距課程 (有合作學校請填寫)	國外合作學校與系所名稱：_____ <input type="checkbox"/> 國內主播 <input type="checkbox"/> 國內收播 <input type="checkbox"/> 境外專班 <input type="checkbox"/> 雙聯學制 <input type="checkbox"/> 其他
19	課程平臺網址(非同步教學必填)	http://moodle.nutn.edu.tw
20	教學計畫大綱檔案連結網址	https://goo.gl/NKCikA

貳、課程教學計畫

一	教學目標	以原則講述、案例分析、以及設計實作等方式引導學生應用習得的訊息設計原則於說故事作品的創作中、應用使用者經驗(UX)概念分析介面設計的優劣，並進一步設計介面雛型。																																																																																																				
二	適合修習對象 (◎含學前能力)	對媒體訊息與介面設計有興趣的大學生，修過影像處理或視覺素養等課程者最適合修習該門課程																																																																																																				
三	課程內容大綱	<p>(請填寫每週次的授課內容及授課方式)</p> <table border="1" data-bbox="547 443 1474 1431"> <thead> <tr> <th rowspan="3">週次</th> <th rowspan="3">授課內容</th> <th colspan="3">授課方式及時數 (請填時數，無則免填)</th> </tr> <tr> <th rowspan="2">面授</th> <th colspan="2">遠距教學</th> </tr> <tr> <th>非同步</th> <th>同步</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>課程簡介、媒體訊息設計的重要性</td><td>2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td>媒體訊息設計理論</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td>媒體訊息設計原則 I</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td>媒體訊息設計原則 II</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td>說故事創作~訊息設計</td><td>2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td>說故事創作軟體教學</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>說故事創作與同儕互評</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td>介面的定義、軟硬體設計元素</td><td>2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td>學習型網站與使用者經驗設計</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>10</td><td>選單、按鈕、圖像的設計</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>11</td><td>組織架構、瀏覽的設計</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>使用者控制、任務分析</td><td>2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>線上測驗</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>互動設計與風格 I</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td>互動設計與風格 II</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>16</td><td>網站介面雛型設計</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> <tr><td>17</td><td>使用者測試策略、計畫與分析</td><td>2</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>18</td><td>介面雛型呈現</td><td></td><td>2</td><td></td></tr> </tbody> </table>	週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)			面授	遠距教學		非同步	同步	1	課程簡介、媒體訊息設計的重要性	2			2	媒體訊息設計理論		2		3	媒體訊息設計原則 I		2		4	媒體訊息設計原則 II		2		5	說故事創作~訊息設計	2			6	說故事創作軟體教學		2		7	說故事創作與同儕互評		2		8	介面的定義、軟硬體設計元素	2			9	學習型網站與使用者經驗設計		2		10	選單、按鈕、圖像的設計		2		11	組織架構、瀏覽的設計		2		12	使用者控制、任務分析	2			13	線上測驗		2		14	互動設計與風格 I		2		15	互動設計與風格 II		2		16	網站介面雛型設計		2		17	使用者測試策略、計畫與分析	2			18	介面雛型呈現		2	
週次	授課內容	授課方式及時數 (請填時數，無則免填)																																																																																																				
		面授			遠距教學																																																																																																	
			非同步	同步																																																																																																		
1	課程簡介、媒體訊息設計的重要性	2																																																																																																				
2	媒體訊息設計理論		2																																																																																																			
3	媒體訊息設計原則 I		2																																																																																																			
4	媒體訊息設計原則 II		2																																																																																																			
5	說故事創作~訊息設計	2																																																																																																				
6	說故事創作軟體教學		2																																																																																																			
7	說故事創作與同儕互評		2																																																																																																			
8	介面的定義、軟硬體設計元素	2																																																																																																				
9	學習型網站與使用者經驗設計		2																																																																																																			
10	選單、按鈕、圖像的設計		2																																																																																																			
11	組織架構、瀏覽的設計		2																																																																																																			
12	使用者控制、任務分析	2																																																																																																				
13	線上測驗		2																																																																																																			
14	互動設計與風格 I		2																																																																																																			
15	互動設計與風格 II		2																																																																																																			
16	網站介面雛型設計		2																																																																																																			
17	使用者測試策略、計畫與分析	2																																																																																																				
18	介面雛型呈現		2																																																																																																			
四	教學方式	<p>(有包含者請打✓，可複選)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>1. 提供線上課程主要及補充教材</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>2. 提供線上非同步教學</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>3. 有線上教師或線上助教</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>4. 提供面授教學，次數：_5_次，總時數：_10_小時</p> <p><input type="checkbox"/>5. 提供線上同步教學，次數：___次，總時數：___小時</p> <p><input type="checkbox"/>6. 其它：(請說明)</p>																																																																																																				
五	學習管理系統	<p>呈現內容是否包含以下角色及功能 (有包含者請打✓，可複選)</p> <p>1. 提供給系統管理者進行學習管理系統資料庫管理</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 個人資料</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 課程資訊</p> <p><input type="checkbox"/> 其他相關資料管理功能</p> <p>2. 提供教師(助教)、學生必要之學習管理系統功能</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 最新消息發佈、瀏覽</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 教材內容設計、觀看、下載</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 成績系統管理及查詢</p>																																																																																																				

		<input checked="" type="checkbox"/> 進行線上測驗、發佈 <input checked="" type="checkbox"/> 學習資訊 <input checked="" type="checkbox"/> 互動式學習設計(聊天室或討論區) <input type="checkbox"/> 各種教學活動之功能呈現 <input type="checkbox"/> 其他相關功能(請說明)
六	師生互動討論方式	請提早一周以 E-mail(learning@mail.nutn.edu.tw)預約8-10pm
七	作業繳交方式	(有包含者請打✓,可複選) <input checked="" type="checkbox"/> 1. 提供線上說明作業內容 <input checked="" type="checkbox"/> 2. 線上即時作業填答 <input checked="" type="checkbox"/> 3. 作業檔案上傳及下載 <input checked="" type="checkbox"/> 4. 線上測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 5. 成績查詢 <input checked="" type="checkbox"/> 6. 其他做法(請說明)
八	成績評量方式	線上學習任務完成品質(包括線上討論):40% 期中線上測驗成績: 20% 說故事創作作品與同儕互評: 20% 介面離型設計:20%
九	上課注意事項	1. 每周請詳閱學習任務,並於指定時間完成。 2. 第一周將引導學生熟悉遠距課的上課模式及設備,缺席者請勿選修該門課。 3. 請尊重智慧財產權的規定 I:未徵得老師以及同學的授權,不得任意分享老師或是同學的作品。 4. 請尊重智慧財產權的規定 II:作業或是作品如有抄襲行為,作品以及該門課一律以零分計算。
十	◎教學活動(至少5種)	(有包含者請打✓,可複選) <input checked="" type="checkbox"/> 1. 講授 <input checked="" type="checkbox"/> 2. 討論 <input checked="" type="checkbox"/> 3. 示範操作 4. 資料蒐集 <input checked="" type="checkbox"/> 5. 同儕互評 <input checked="" type="checkbox"/> 6. 線上測驗 <input checked="" type="checkbox"/> 7. 其他做法(請說明) Project-based learning
十一	◎補充教材(實例)或外界網路資源連結(如網站名稱及網址)	電子書介面賞析: http://www.simmagic.com.tw/upload/00 產品網站展示電子書/05 知識學習 網頁配色練習 https://www.webpagefx.com/web-design/random-color-picker/#4B345C 3D 空間設計軟體練習 https://www.homestyler.com/